Calabozo Medieval

El objetivo del juego es que el personaje o los personajes tienen que conseguir el gran tesoro en el nivel final, encontrándose a enemigos por los diferentes mundos, que trataran de eliminar a los jugadores del mundo. El juego tendrá algunos objetos que aumentaran la vida del personaje. cada nivel contara con enemigos que quitan más vida así se puede evidenciar un amento de dificultad por nivel.

Desarrollador: Gabriel Andrés Restrepo Izquierdo